

Daily Meeting (13.03.2026)

Attendees: Pierre-Yves, Alexandre, Jeremy, Cédric, Marco, Nathan, Kevin, Louis

Location: 23N314 | **Time:** 9h00 | **Scribe:** Kevin

Pierre-Yves

Rétrospective :

- A Refait une architecture différente pour run le code sans faire crasher le programme en labo
- **Bloquant :** Problème de collision avec la table , trait invisible qui crée des collisions

Aujourd'hui :

- Labo + essayer de dessiner sur le canard

Cédric :

- logger pour communiquer entre les différentes parties du pipeline
- diagramme UML

Nathan :

Rétrospective :

A failli se faire virer

Aujourd'hui :

Alexandre :

Rétrospective :

- Modification du code robot de gestion des feutres
- Fix du problème de friction entre le feutre et le support , à re designé le support à feutre (pas eu le temps d'imprimé)

Aujourd'hui :

- Tests robot de dessin sur un canard

Marco :

Rétrospective :

- Analyse des résultats
- Rédaction d'un rapport montrant les résultats

Aujourd'hui :

- Présentation

Jeremy (CHEF) : Recadrage sur le groupe robot sur le fait que Nathan n'ai rien à faire pendant 2 jours contrairement a ses collègues du groupe robot => mauvaise distribution du travail

Louis :

Rétrospective :

- Prise en connaissance de petits problèmes algorithmiques de l'algo de tracing + mise en pratique de fix (retard potentiel pris) Aujourd'hui :
- Finaliser la pull request (pour rendre le code un peu plus lisible)

Jeremy :

Rétrospective :

- Idem que Louis

Aujourd'hui :

- Présentation + Continuer les optimisations de tracing

Kevin:

Rétrospective:

- **But de la semaine:** choisir une solution
- Établi un test pour trouver les meilleurs hyper-paramètres
- Généré des textures avec les mêmes prompts que Marco pour comparer visuellement

Aujourd'hui:

- Présentation
- Détailler le choix