Daily Meeting (16.03.2026)

Attendees: Pierre-Yves, Alexandre, Jeremy, Cédric, Marco, Nathan, Kevin, Louis

Location: 23N316 | **Time**: 9h00 | **Scribe**: Marco

Marco :

Potentielle redistribution des forces GenAi dans d'autres groupes

Kevin

Planification du travail de semaine (fine-tuning de la méthode et intégration)

Jeremy

- **fct:** Identification de îlots de couleurs
- **fct:** contours, quelques bugs à gérer

Louis

- Refactoring code (texture hors uv-map)
- interface interne avec démonstration version 1
- tâche à **faire:** problème de couture, zones inaccessibles

Pierre-Yves

- Refactoring de la méthode pour la simulation (collision, stand) PyBullet
- tâche à **faire:** écriture qui n'est pas cohérente (téléportation du bras)
- Pathfinding

Contrainte général: Partie bloquante intégration du code au sein du groupe

Cédric

Pipeline UML qui sert l'organisation et la vue d'ensemble

Nathan

Git et contrôle de version

Alexandre

Transition de feutres

Impression de support

Achat de ressort

Impression de support v2 avec les ressorts intégré

Tâche à faire: Fonction de calibration pour les feutres

Poursuite de la fonction de transition de feutre

RDV pour travail de bachelor