

Daily Meeting (20.03.2026)

Attendees: Pierre-Yves, Alexandre, Jeremy, Cédric, Marco, Nathan, Kevin, Louis

Location: 23N316 / Online | **Time:** 9h00 | **Scribe:** Alexandre

Marco

Retro :

- Génération de canard par thème : jeux vidéo, métier, jeu de rôle
- Benchmark humain
- Automatisé ce benchmark
- Script pour évaluation automatique

Auj :

- Résoudre des bugs sur l'automatisation

Kevin

Retro :

- Finalisé la PR d'intégration GenAI

Auj :

- Résoudre cette PR
- Finir intégration

Louis

Retro :

- Discussion avec PY pour le pathfinding, solution possible
- Review la PR de Kevin
- Interface pour la partie robot
- Refactoré le code du UI

Auj :

- PR de GenAI
- Présentation

Jeremy

Retro :

- Audit du pipeline robot
- Dataset de trace (faire pour les 2 côtés)

Auj :

- Poursuite (**actuellement** : une fct en double, fallback pas défini, sortie de fct sortent sous un format pas fixe)
- Présentation

Alex :

Retro:

- Ratcheté des ressorts
- Préparation du labo
- Tests robot (feutres)

Auj:

- Ajustement support du canard (ajout de points de repères, réduire la taille des trous de goupilles)
- Sinon libre pour d'autres tâches

Nathan

Retro :

- Quelques modifs du programme de feutre (mise dans une classe)
- Test en labo très concluant

Auj :

- Intégration dans le pipeline
- Modifications de la classe

Cédric

Retro :

- Finaliser les tests
- Dessin sur canard

Auj :

- Finir le pipeline
- Clean le repository

P-Y

Retro :

- Intégration pathfinding
- Dessin d'un rond sur canard
- Recherche de solution pour smooth les mouvements
- Labo
- Rapport de laboratoire remanié

Auj :

- Présentation
- Clean le repo

Commentaire(s)

K : prenez du temps pour votre portfolio L,A : fait pendant le temps libre plutôt que pendant le temps de travail N : Pas d'accord

Objectif de la semaine pas atteint