

Daily Meeting (26.03.2026)

Attendees: Pierre-Yves, Alexandre, Jeremy, Cédric, Marco, Nathan, Kevin, Louis

Location: 23N316 / Online | **Time:** 9h05 | **Scribe:** Marco

Kevin

Rétro:

- Intégration de la pipeline GenAI avec Docker
- **Finetuning:** Implémentation de la méthode Free Lunch U <https://chenyangsi.top/FreeU/>

Auj:

- **Finetuning:** Continuer l'implémentation de la méthode Free Lunch U

Commentaire(s)

L: Retour sur le prompt engineering ? Est-ce que wrapper le prompt améliore la génération.

A: Rajouter précision donne peu d'amélioration

Marco

Rétro:

- contact avec Lettry → oui, faites du fine-tuning
- **problématique:** avoir des GLB de canards texturés → solution trouvée sur Huggingface, contrainte de freemium → répartir entre tous, chacun génère un canard par jour

Auj:

- Création du processus de génération de canard afin d'avoir des données viables.

Commentaire(s)

- **J:** Est-ce que ça vaut vraiment la peine alors qu'il reste 3 jours effectifs ?
- **PY:** discussion avec Azzalini, objectif pas de finir parfait mais de montrer que c'est réalisable avec un peu de temps en plus / sur la bonne voie
- **C:** peut-être plus judicieux de faire un rapport montrant que c'est une direction viable

Décision: faire un « bébé-exemple » plutôt que de se lancer dans une implémentation complète

- **M: Docker non disponible sur Disco:** mais intégrable sur calypso, trade-off moins bonne performance sur calypso mais respect la reproductibilité.

Jeremy

Rétro:

- Correction de bugs îlot UV et fill slicing.
- **Admin:** upload les rapports journalier sur github.

Auj:

- Fournir test(s) pour team robot
- Faire des tests avec de nouvelles textures.

Commentaire(s)

- **Marco:** Valorisation des générations d'Alexandre.

Louis

show

- Graphique 3D pour le placement du canard.
- 4 **Graphiques**: un pour chaque orientation de canard.

Rétro:

- Test pour la position du support.
 - Pas sûr de la pertinence / du signal amené par les résultats

Auj:

- En attente de la fin de la réunion pour allouer

Alexandre

Rétro:

- Le rapport prompt-engineering sera terminé sur temps libre.
- Test de contrôle pour l'intégration de la partie robot.

Auj:

- Faire l'interface du site web et vidéo marketing.

Cédric

show

- Montre la vidéo du dessin du triangle sur le côté du canard

Rétro:

- Test en labo de la partie

Auj:

- Debugger et transition de feutres

Pierre-Yves

show

- Graphique des joints avec les chemins parcourus

Rétro:

- Fixer la pipeline (pathfinding, safety et computation) et test en condition réel et correction en temps réel

Auj:

- Dessiner cette après-midi avec des changements de couleurs
- Hotfix des traces

Commentaires:

- **M**: Pourquoi dessiner un triangle est plus difficile que le cercle ? Les mouvements du bras robot sont beaucoup plus amples.
- **P-Y**: La solution colle est valide.
- Pour le rendez-vous avec Misk, il faut préparer des modèles atteignables et les vendre, car tout ne sera pas possible donc on doit se concentrer sur les choses réalisables.

Nathan

Rétro:

- image docker (difficultés rencontrées sur certain appareil)
- Containerisation de la partie robot pour éviter les problèmes de versions

Auj:

- Passe du temps sur le container
- Test intégration robot

Commentaires

N : Passer tout le projet en Python 3.11

L : Pas problématique normalement

Vue d'ensemble

Demain réunion CTO à 8h.

Décision

Comment réussir le point critique de la milestone ? Il faut se concentrer sur l'orchestration.