

# Weekly Meeting (06.03.2026)

**Attendees:** Pierre-Yves, Alexandre, Jeremy, Cédric, Marco, Nathan, Kevin, Louis, Louis Lettru

**Location:** 23N418 | **Time:** 10h00 | **Scribe:** Louis

## GenAI

### Milestones

- Benchmark: fait mais pas intégré
- Décider d'une solution: pas fait car encore des hallucinations
- Résultats prometteurs avec ChaCha et Disco
- Tracing (L): quantization de couleurs marche mieux avec du contraste, optimisations à faire mais pas encore pu tester parce qu'il fallait des résultats de la team GenAI
- NIMA (J): résultat entre 4 et 5 ? (M) soupçonne peut-être une gaussienne

### Commentaires

- **Inclure les conclusions !** Milestone acquis ou pas → pourquoi ?
- Manque des informations sur le fonctionnement du système, p.ex. le fait que c'est non-déterministe, pourquoi plusieurs échantillons, etc.
- Pas forcément compréhensible pour quelqu'un d'externe à la team
- Étoile en dehors du canard ? Pourquoi ? Mieux expliciter ce que les images représentent
- Limitation des couleurs → pas prendre des a priori sur les autres groupes, demander aux personnes concernées
- Communiquer sur les contraintes (p.ex. résolution minimum), maintenant / le plus tôt possible
- Mettre les prompts sous les images, montre aussi le progrès

## Tracing

- granularité ? vitesse vs. précision
- waypoints devrait ne pas s'arrêter

### Commentaires

- Présentation bien mais objectif: véhiculer de l'information
- Vaut la peine d'expliquer un peu comment les choses ont été faites → aide à la compréhension, met en évidence les blockers / les questions
- Job du chef de projet, coordonner les équipes, s'assurer de la cohésion

## Robot

- Plus de point ⇒ plus la trajectoire est propre
- Retard à cause des vecteurs de rotation (pas Euler)
- Problèmes:
  - Compréhension mathématique
  - Temps avec le robot

### Milestones

- Conversion des coordonnées: ok
- Dessin sur surface plate mais pas avec un angle → erreur de conversion (normale)

- Manipulation des outils → dans la simulation ok mais pas testé
- Dessin sur le canard → pas fait
- Dessin avec 2 stylos → pas fait

#### **Semaine 4**

- Manipulation outils
- Dessin surface 3D
- Dessin avec plusieurs stylos
- Chercher et implémenter une solution de sécurité

#### **À faire**

- Validation avec le robot
- Sécurité, 3 options
  1. From scratch
  2. Librairie externe
  3. Movit2 → lourde et complexe, mais liée à URBasic

### **3D**

#### **Milestones**

- Validations → faites
- Supports: ok
- Pièces en bois: ok

#### **Semaine 4**

- Ajustements si nécessaire
- Alex → team robot

### **Conclusion**

- Objectif principal: dessiner sur le canard en 3D
  - Pas atteint
- **Blockers:**
  - Changement de paradigme d'implémentation team robot
  - Contrainte de temps
  - GenAI → pas de résultats utilisables intégrés

### **Chef de projet**

- Discuter avec chaque équipe pour l'intégration
- Intégrations réalisées en partie
- Se concentrer sur le pipeline complet, avec une implication des « chefs » de teams

### **Commentaires**

- quelques slides sur la gestion du projet
- intégration: définir les protocoles d'échanges entre teams
- chaque groupe doit pousser le milestone selon ses connaissances pour atteindre le but final, le chef de projet n'a pas forcément connaissance des difficultés ou objectifs précis

### **Objectif**

- Plusieurs stylos

- Sur le canard
  - Aile
  - Côté du cou
  - Arrière du cou
  - Endroit plus dur ?
- Définir les contraintes

Using the complete pipeline, draw AI generated shape contours with a selected GenAI solution, on a duck, installed on a stable support, using multiple colors, while changing colors automatically

#### **Milestone parts**

- complete pipeline
- AI generated
- contours
- selected GenAI solution
- duck
- stable support
- multiple colors
- changing colors automatically

#### **Futures milestones:**

- Collier autour du cou

- 
- Inset de l'épaisseur du stylo
  - (N) à quoi sert le benchmark ?
  - (Lettry) très bonne question, important de remettre en question la légitimité du travail effectué
  - (Lettry) Convaincre les autres / les décisions
  -
1. Forme géométrique à un endroit précis → plutôt Image2Texture
  2. Plus de créativité → plutôt Text2Texture

#### **Meeting CEO**

- liste de plus et de moins, de facteurs qui permettent de prendre une décision
- un peu timides, assumer les choix
- défendre le travail effectué, justifier
- expliciter, pas de sous-entendus !
- choix vs. décision

Si on sait pas où on va, on arrive partout

— L. Lettry

## **Administratif**

- tous les étudiants ISC + tous les profs
- présenter ce qu'on fait
- décalé dans 2 semaines
- mock evaluation la semaine prochaine (vendredi matin), 2 entretiens 20-30 minutes avec tout le monde

