

Weekly Meeting (13.03.2026)

Attendees: Pierre-Yves, Alexandre, Jeremy, Cédric, Marco, Nathan, Kevin, Louis, Louis Lettru, Cédric Travelletto

Location: 23N225 | **Time:** 13h00 | **Scribe:** Nathan

GenAI

- MV Adapter: OK

Milestones

- Investiguer image2texture et text2texture
- Solution on prem
 - Flux Kontext 1 (Black Forest Labs) Text to image
 - SDXL (Stability.ai)

Image2Texture

- « Leakage » des textures
- Génération lente
- Solution pas suffisante

Text2Texture

- Problèmes d'orientation réglé
- Plus de variance, mais moins de leakage
- Génération plus rapide

Commentaires

- Q: Génération plus rapide possible ?
 - R: 30 générations, 13 secondes par gén
- Q: Canard batman, spiderman, avec plus de sémantique, comment ça marche ?
 - R: A voir...

Image2Texture

Flux prend une image du model + prompt

Text2Texture

Benchmark: Prompt respecté ?

Tracing

- Out-of-bounds problem
 - Calculate intersections with uv map edges

Commentaires

- Q: Séparation possible les côtés du canard ?
 - R: Oui
- Q: UV Map améliorable ?
 - R: Pas de problèmes avec la UV map actuelle

Robot

- Intégrer le code dans la repo Duckify
- Clean codebase

Milestones

À faire

3D

- Solution stabilité actuel est le scotch (pas encore testé)

Milestones

- Correct the stability with scotch
 - Pas réussi, car pas encore testé
- Remove friction effect in pen support
 - Pas réussi, mais nouvelle solution imaginée
 - Possibilité de scotcher les support des stylos
 - Ressort dans le support ?

Conclusion

- UI: Interface où on rentre un prompt qui utilise toute la pipeline
 - Vraiment nécessaire pour l'instant ?
- Robot:
 - Meilleure planification de l'unification du code.
 - Contrôle général: entre 2 traits ?
- Optimisation vitesse de dessin

Chef de projet

Commentaires

- Portfolios: « template » à venir
- Lancer startup

Objectif

- Partie intégration (avec interface ?)
- Tester changement de stylo sur trapèze
- Documenter les changements d'équipes au daily

Administratif

